**תור מרגל:**

למרגל יש 3 אופציות בכל תור:

- טיסה

- הגרלה (דברים טובים, רעים)

- הרווחת כסף

מטרת המרגל היא להגיע לנקודת הסיום, אך בדרך צריך לעבור ב2 נקודות בניים על מנת לדעת איפה נקודת הסיום.

בתחילת המשחק הוא יודע איפה 2 הנקודות עם הרזמים, אך לא יודע מה היעד הסופי.

טיסה עולה כסף (בהמשך נחשוב על תמחור), מתחילים עם סכום כסף שלא מספיק על מנת להגיע ליעד הסופי וחייבים להרוויח כסף נוסף תוך כדי המשחק.

המרגל נתפס כאשר הוא והסוכן באותה המדינה.